

Die folgenden Übungen verstehen sich als Trainingsaufgaben, die zu lösen sind. Ob die Aufgabe beim ersten oder beim letzten Versuch gelöst wird, ist nicht bedeutsam. Es geht ausschließlich um den Lern- und Trainingseffekt, der im Lösungsversuch steckt. **Wir lernen nur, wenn wir Fehler machen!**

## 1 HIT THE GREEN - EISEN

Spiele mit einem mittleren Eisen Bälle, die die unten aufgeführte Flugkurve machen und das von Dir gewählte Ziel treffen. Beachte dabei die geforderte Ausprägung der Kurve. Wie Du den Ball kurven lässt ist Dir überlassen. Du kannst das über den Griff, das Setup oder den Schwung steuern. Bewerte (Schulnoten) wie gut Dir die Ausführung gelungen ist.

Aufgabe / Schläger	2°	4°	6°	8°	10°	15°	20°	Ø
Rechtskurve (gerade ausgerichtet)								
Linkskurve (gerade ausgerichtet)								
Draw (Ausrichtung angepasst)								
Fade (Ausrichtung angepasst)								

## 2 SCHWUNGBAHN-SCHLEIFEN

Spiele mit jedem Schläger in Deiner Tasche (Putter ausgenommen) einen Schlag. Wähle für jeden Schlag ein neues Ziel und führe bei jedem Schlag Deine volle Schlagroutine aus. Bewerte jeden Schlag auf einer Schulnoten-Skala von 1-6 den Zielerfolg. Wiederhole die Übung so oft, bis Du einen Notenschnitt von 2,0 erzielt hast.

Aufgabe / Schläger															Ø
nach Außen wegnehmen, Schwungbahn von Innen nach Außen															
nach Innen wegnehmen, Schwungbahn von Außen nach Innen															

## P TRAININGSPLAN

